

Time of export: 19.04.2024. 13:06:29

Repository: repozitorij.mathos.hr

Number of records on this URL: 90

Records exported: 90

Title	URL	Authors	Host item title
Primjena potpomognutog učenja na video igru Tekken 3		Iletić, Karlo	
Proces izrade biblioteke za mapiranje objekata u C#-u		Romić, Ante	
Transportni sloj računalne mreže		Erceg, Roko	
Detekcija alternativnog izrezivanja		Karapetrić, Matej	
Praćenje koncentracije peludi: pristup pomoću rekurentnih neuronskih mreža		Marinković, Željana	
Primjena algoritama strojnog učenja na graf bazi "Osnivači i startupi"		Glamočak, Nina	
Razvoj QUIC protokola		Vrkljan, Krunoslav	
Spremanje stanja programa		Paradžiković, Kristijan	
Text-To-Image Stable Diffusion Model		Lazić, Ivan	
Transformer arhitektura		Salha, Ramal	
LSTM model za predikciju koncentracije peludi u zraku		Šarlija, Dino	
Mreža dugog kratkoročnog pamćenja		Kovač, Marin	
Softverska implementacija Floating - Point jedinice za Hack računalo		Kordić, Vedrana	
Implementacija okvira za izradu neuronskih mreža na Cuda platformi		Brekalo, Branimir	
NoSQL baze podataka i usporedba njihovih performansi s relacijskim bazama podataka		Sabljo, Josipa	
Rješavanje problema usmjeravanja vozila ograničenog kapaciteta metodom simuliranog kaljenja		Pavičić, Josip	
Audio kompresori		Matijević, Karlo	
Web aplikacija za upravljanje domenskim konfiguracijama s IntelliSense mogućnostima		Todić, Juraj	
Klasifikacijska stabla odlučivanja u kreditnom skoriranju		Miser, Bernarda	

Predviđanje ishoda šahovske igre korištenjem rekurentnih neuronskih mreža		Vuković, Filip	
Robust visual place recognition using deep representations and sequence-based image matching		Maltar, Jurica	
Monte Carlo i Markovljevi lanci		Kopić, Katarina	
Okvir za razvoj poslužiteljskih aplikacija u TypeScript jeziku		Sabo, Mario	
Parametarska redukcija reda modela koristeći IRKA algoritam		Vidaković, Antonio	
Frog jumping problem on simple graphs		Veselovac, Matej	
Pretvorba slike u ptičju perspektivu pomoću genetičkog algoritma		Miholek, Branka	
ETL procesi		Nedić, Magdalena	
Lokalizacija pomoću vremenske razlike dolaska signala		Runtić, David	
Metode za identifikaciju spacijalnih regija ekspresije gena		Prusina, Tomislav	
Swagger code generator za Jcode programski jezik		Ihaz, Mirjam	
Procjena kreditnog rizika malih i srednjih poduzeća probranim metodama strojnog i dubokog učenja		Krizmanić, Antonio	
Metoda reznih ravnina za problem sparivanja stabala		Blažević, Mislav	
Upravljanje svesmjernim robotom u stvarnome vremenu preko pametnog telefona korištenjem http i SPI protokola		Veber, Hrvoje	
Upravljanje mobilnim robotom s diferencijalnim pogonom		Erceg, Roko	
Neki slučajevi problema mrežnog protoka		Strčić, Doris	
Lokalizacija u konvolucijskim neuronskim mrežama		Pavičić, Josip	
Prepoznavanje oblika na fotografijama pomoću konvolucijske neuronske mreže		Vuković, Filip	
Primjena rekurentnih neuronskih mreža u analizi programskog koda		Jovanović, Antonio	
Problem klasifikacije programskog koda		Patajac, Matija	
Autonomna vozila		Pribisalić, Iva	
Combinatorial optimization algorithms for (pseudo)alignment in bioinformatics		Borozan, Luka	
Stabilnost linearnih vremenski invarijantnih sustava		Borozan, Bartol	
Primjena grafova za regularizaciju neuronskih mreža		Židov, Ivan	
Digitalna obrada slike u Pythonu		Poljak, Denis	

Metode redukcije dimenzije visokodimenzionalnih podataka		Prusina, Tomislav	
NestJS		Sabo, Mario	
Usporedba metoda za kalibraciju kamera		Šarlija, Dino	
Spajanje slika i videa u panoramu		Miholek, Branka	
Sparivanje usmjerenih acikličkih grafova		Blažević, Mislav	
Algoritmi najkraćeg puta na grafovima i njihova primjena u cestovnoj navigaciji		Vuković, Filip	
Kompresija podataka		Farena, Nikolina	
Modeli otplate zajma		Pešorda, Sanja	
Podržano učenje i Q-učenje		Blažević, Lucija	
Modeliranje reprezentacije riječi i njihovih međuovisnosti tehnikama strojnog učenja		Nikić, Patrick	
Logistička regresija rijetkih ulaznih podataka		Dean, Renato	
Osnovni algoritmi teorije brojeva		Strmečki, Josip	
R x JS		Prološćić, Nikola	
Tehnologija Bitcoin-a i kriptovaluta		Bubalo, Ivana	
Bioinformatika - sekvencioniranje genoma		Petrović, Josip	
Obrada prirodnog jezika		Pribisalić, Ena	
Primjena dubokog učenja u analizi rezultata pretraga koljena magnetskom rezonancom		Jaganjac, Danijela	
Strujni krugovi u računalu		Miličić, Ivan	
Generiranje pseudoslučajnih brojeva		Marinčić, Dino	
Robotski operacijski sustav ROS		Šarić, Martina	
Custom Vision i LUIS servisi na Microsoft Azureu		Markovinović, Eugen	
Upravljanje svesmjernim robotima		Suhić, Domagoj	
Regresijske tehnike kao dio nadziranog učenja i Scikit-learn Python modul		Mijošević, Tomislav	
Uvod u neuronske mreže		Židov, Ivan	
Primjena interpolacije u digitalnoj obradi slika		Josipović, Iwan	

Primjena vjerojatnosne metode i Markovljevih lanaca u analizi algoritama		Kroflin, Matej	
Razvoj payment gateway-a za paypal express checkout servis		Turopoli, Dino	
Pearsonov korelacijski koeficijent		Tabak, Ana	
Javascript na poslužiteljskoj strani		Kolarević, Davor	
ReactJS		Škalac, Lorena	
Unit of Work		Ljubić, Ante	
Raspberry Pi		Živković, Nikola	
Algoritamski pristupi u rješavanju rubikove kocke i implementacija Old Pochmann metode		Dean, Renato	
Angular		Maltar, Jurica	
Optimizacija Python koda		Blažević, Lucija	
Razvoj Windows 10 aplikacija		Kedveš, Josip	
Pronalaženje najkraćih putova u grafu korištenjem hibridne CPU-GPU platforme		Karaula, Mislav	
Primjena graf algoritama za pronalaženje optimalne rute na mapama		Šormaz, Danilo	
Ruby programski jezik		Suhić, Domagoj	
Arhitektura računala		Miličić, Ivan	
Izgradnja RESTful aplikacije s AngularJS-om		Šimić, Ivana	
Peer to peer mreže		Markovinović, Eugen	
SSH protokol		Turopoli, Dino	
Sustav za mrežnu pohranu		Kolarević, Davor	
Elektronička pošta		Maltar, Jurica	
Brzi aproksimacijski algoritmi za problem povezanog skupovnog pokrivača i srodne probleme		Jelić, Slobodan	