

Time of export: 24.04.2024. 05:04:58

Repository: repozitorij.mathos.hr

Number of records on this URL: 75

Records exported: 75

Title	URL	Authors	Host item title
Numeričke metode za računanje integrala		Jurić, Dario	
Primjena potpomognutog učenja na video igru Tekken 3		Iletić, Karlo	
Transportni sloj računalne mreže		Erceg, Roko	
Razmjena ključeva prstenastim učenjem s greškama		Majcan, Borna	
Apstraktno sintaksno stablo		Dujmović, David	
Dodavanje eksternog znanja u LLM		Kolak, Matej	
Općenito o BNF-u		Šarić, Nikola	
LSTM model za predikciju koncentracije peludi u zraku		Šarlija, Dino	
Blockchain tehnologija		Kovačević, Marko	
Rješavanje problema trgovačkog putnika upotrebom algoritma najbližeg susjeda		Javor, Ema	
NoSQL baze podataka i usporedba njihovih performansi s relacijskim bazama podataka		Sabljo, Josipa	
Rješavanje problema usmjeravanja vozila ograničenog kapaciteta metodom simuliranog kaljenja		Pavičić, Josip	
Redukcija sustava drugog reda		Šokčević, Dražen	
Klasifikacijska stabla odlučivanja u kreditnom skoriranju		Miser, Bernarda	
Predviđanje ishoda šahovske igre korištenjem rekurentnih neuronskih mreža		Vuković, Filip	
Algoritam za prepoznavanje grupa vrhova u kompleksnoj mreži		Poljak, Denis	
Okvir za razvoj poslužiteljskih aplikacija u TypeScript jeziku		Sabo, Mario	
Pretvorba slike u ptičju perspektivu pomoću genetičkog algoritma		Miholek, Branka	
Lokalizacija pomoću vremenske razlike dolaska signala		Runtić, David	

Metode za identifikaciju spacijalnih regija ekspresije gena		Prusina, Tomislav	
Globalna iluminacija		Janjić, Antonio	
Izrada platforme za izradu video igara		Vilagoš, Leon	
Rješavanje problema trgovačkog putnika koristeći algoritam lokalnog pretraživanja 2-opt		Čilag, Martina	
Rješavanje problema trgovačkog putnika upotrebom pohlepnog algoritma		Bubanj, Deana	
Usporedna shema za generiranje rasporeda i prioriteta pravila za rješavanje problema raspoređivanja s ograničenim sredstvima		Ladnjak, Mirna	
Procjena kreditnog rizika malih i srednjih poduzeća probranim metodama strojnog i dubokog učenja		Krizmanić, Antonio	
DISKRETNA SIMULACIJA REDOVA ČEKANJA		Anđelić, Dominik	
Metoda reznih ravnina za problem sparivanja stabala		Blažević, Mislav	
Sučelje za implementaciju stvarnih dronova u simulatoru		Stojčević, Stjepan	
Sigurne sheme enkripcija s tajnim ključem		Repić, Mirna	
Stabla odlučivanja		Šućur, Jurica	
Chatbot		Gajić, Borna	
NP-potpuni problemi		Petrović, Josip	
Proceduralna generacija 3D terena u OpenGL-u		Grozdanić, Marko	
Primjena rekurentnih neuronskih mreža u analizi programskog koda		Jovanović, Antonio	
Autonomna vozila		Pribisalić, Iva	
Combinatorial optimization algorithms for (pseudo)alignment in bioinformatics		Borozan, Luka	
Models of Hyperbolic Geometry		Prološćić, Valentina	
Primjena grafova za regularizaciju neuronskih mreža		Židov, Ivan	
Analiza sentimenta		Buday, Lovro	
Proces izrade grafičke aplikacije u Pythonu		Garmaz, Petar	
Izrada interaktivne igre u grafičkom pokretaču Unity		Korov, Mario	
Kompresija podataka		Farena, Nikolina	

Egipatska aritmetika i matematika		Potočki, Arijana	
Modeliranje reprezentacije riječi i njihovih međuovisnosti tehnikama strojnog učenja		Nikić, Patrick	
Matematika za gluhe i slijepe		Stjepanović, Mirjam	
Sparivanja i Pfaffian orijentacije		Tešija, Anita	
Osnovni algoritmi teorije brojeva		Strmečki, Josip	
Vrednovanje u nastavi matematike: vrste, pristupi i metode		Begić, Matea	
Obrada prirodnog jezika		Pribisalić, Ena	
Primjena dubokog učenja u analizi rezultata pretraga koljena magnetskom rezonancom		Jaganjac, Danijela	
Strujni krugovi u računalu		Miličić, Ivan	
Stirlingovi polinomi		Majić, Monika	
Teorija slučajnih matrica i Riemannova zeta - funkcija		Behin, Andrea	
Primjena mjera centralnosti u mreži 9/11		Konjušak, Elizabeta	
Metode digitalnog potpisivanja		Milinčević, Milan	
Razvoj kriptografskih hash funkcija bez ključa		Šormaz, Danilo	
Particije Rogers-Ramanujanovog tipa		Petrić, Ines	
Robotski operacijski sustav ROS		Šarić, Martina	
Spektar grafa		Petovari, Iva	
Custom Vision i LUIS servisi na Microsoft Azureu		Markovinović, Eugen	
Efikasni pristupi nastavi matematike		Vuksanović, Josipa	
Primjena kongruencija		Paripović, Suzana	
Korištenje C++ programskog jezika u stvaranju UE4 scene		Cvjetković, Mitar	
Razvoj payment gateway-a za paypal express checkout servis		Turopolj, Dino	
Schur - konveksne funkcije		Dorić, Martina	
ReactJS		Škalac, Lorena	
Mengerov teorem		Katić, Ivan	

Angular		Maltar, Jurica	
Matematičko obrazovanje u Finskoj		Nekić, Matej	
Mooreovi grafovi		Komesarović, David	
Samokomplementarni grafovi		Prgomet, Svjetlana	
Modeliranje slobodnih bacanja		Mihić, Nikolina	
Razvoj Windows 10 aplikacija		Kedveš, Josip	
Pronalaženje najkraćih putova u grafu korištenjem hibridne CPU-GPU platforme		Karaula, Mislav	