

Posteri u Latex-u

Tatarević, Lucija

Undergraduate thesis / Završni rad

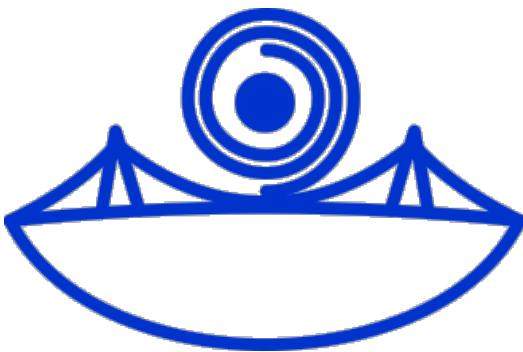
2018

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Department of Mathematics / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Odjel za matematiku**

Permanent link / Trajna poveznica: <https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:126:262659>

Rights / Prava: [In copyright/Zaštićeno autorskim pravom.](#)

Download date / Datum preuzimanja: **2024-04-26**



Repository / Repozitorij:

[Repository of School of Applied Mathematics and Computer Science](#)



Sveučilište J.J. Strossmayera u Osijeku
Odjel za matematiku
Sveučilišni preddiplomski studij matematike

Lucija Tatarević

Posteri u L^AT_EX-u

Završni rad

Osijek, 2018.

Sveučilište J.J. Strossmayera u Osijeku
Odjel za matematiku
Sveučilišni preddiplomski studij matematike

Lucija Tatarević

Posteri u **LATEX**-u

Završni rad

Voditeljica: doc.dr.sc. Ivana Kuzmanović Ivičić

Osijek, 2018.

Sažetak

U ovom radu bavit ćemo se izradom akademskih postera u L^AT_EX-u, od općenitih uputa kako osmisliti i isplanirati dobar poster, do toga kako se pišu posteri u L^AT_EX-u pomoću *a0poster*, *baposter* i *beamerposter* paketa. Za kraj ćemo demonstrirati sve navedeno pomoću izrade postera naziva "*Dizajniranje i izrada dobrog postera u L^AT_EX-u*".

Ključne riječi: poster, L^AT_EX, beamerposter, baposter, a0poster

Abstract

In this work we are going to provide a detailed look into writing academic posters in L^AT_EX, consisting of general instructions on how to make a good poster, and how to write posters in L^AT_EX using *beamerposter*, *baposter* i *a0poster* packages. After that, we are going to demonstrate everything stated by creating a poster entitled "*Designing and making a good L^AT_EX poster*".

Key words: poster, L^AT_EX, beamerposter, baposter, a0poster

Sadržaj

1 Uvod	4
2 Izrada dobrog postera	5
2.1 Planiranje postera	5
2.1.1 Veličina i raspored	5
2.1.2 Sadržaj	5
2.2 Dizajniranje postera	6
2.2.1 Boje	7
2.2.2 Font	7
2.2.3 Upotreba slika	8
2.3 Primjeri dobro izrađenih postera	8
3 Posteri u L^AT_EX-u	11
3.1 Paket <i>a0poster</i>	11
3.1.1 Kreiranje postera	12
3.2 Paket <i>baposter</i>	14
3.2.1 Kreiranje postera	14
3.3 Paket <i>beamerpster</i>	16
3.3.1 Kreiranje postera	16
4 Izrada postera naziva "Dizajniranje i izrada dobrog postera u L^AT_EX-u"	18
4.1 Planiranje i dizajniranje postera	18
4.2 Izrada postera u L ^A T _E X-u	19

1 Uvod

Poster je vizualna reprezentacija i sažetak znanstvenog ili stručnog rada, koji može služiti kao dodatak prilikom usmenog izlaganja. Svrha postera je prikazati i ukratko opisati rad te privući pažnju i zanimanje čitatelja. Prednost korištenja postera je mogućnost lakšeg objašnjavanja i izlaganja rada, čak i u odsutnosti izlagača. Također, umjesto samo usmenog izlaganja rada, poster omogućuje osobniji pristup objašnjavanja rada čitatelju, budući da smo u mogućnosti odgovoriti na moguća pitanja.

Nakon pročitanog postera, čitatelj treba imati jasnu predodžbu o glavnim pitanjima i rezultatima našeg rada.

Dobrim posterom smatramo poster koji je vizualno oku ugodan i zanimljiv, tako da privlači pažnju iz daleka te čiji je sadržaj dovoljno kratak i jasan da čitatelj u kratkom vremenu može shvatiti glavnu ideju rada.

2 Izrada dobrog postera

2.1 Planiranje postera

Detaljno planiranje postera je prvi korak pri uspješnoj izradi dobrog postera. Prilikom planiranja određujemo sve bitne karakteristike postera poput veličine, sadržaja i dizajna.

2.1.1 Veličina i raspored

Prva stvar koju određujemo je veličina postera, u ovisnosti o planiranom mjestu izlaganja. Poster ne treba biti prevelik kako ne bi zauzeo cijeli raspoloživ prostor, ali niti premalen kako ne bi bio loše čitljiv sa veće udaljenosti. Trebamo odrediti i orijentaciju postera, vodoravnu ili okomitu, što je također uvjetovano prostorom izlaganja postera. Obje orijentacije imaju svoje prednosti, tako da odabir treba biti ona koja će ljepše uokviriti naš rad. U oba slučaja redoslijed čitanja postera je od gore prema dolje, s lijeva na desno. Daljnje preporuke u ovom radu odnosit će se na veličinu a0 i vodoravnu orijentaciju postera.

Standardan raspored postera je podjela na 3 stupca, s posebno odvojenim naslovnim dijelom. Preostale dijelove postera možemo razvrstati pod: *uvod, problem i ciljevi rada, metode, rezultati, zaključak, literatura*. Iako ovo predstavlja standardni izgled postera, svakako ga trebamo prilagoditi našem radu, te po potrebi dodati ili promijeniti neki dio, u svrhu što boljeg i kvalitetnijeg izlaganja.

Stupci ne moraju nužno biti jednakih širina, te je preporučeno da srednji stupac, koji će sadržavati rezultate rada, bude najširi jer on predstavlja suštinu rada. Poželjno je da na konačnom posteru bude otprilike 40% praznog prostora, kako poster ne bi izgledao pretrpano. Adekvatno korištenje praznog prostora će omogućiti čitatelju fokusiranje na ključne elemente rada.

2.1.2 Sadržaj

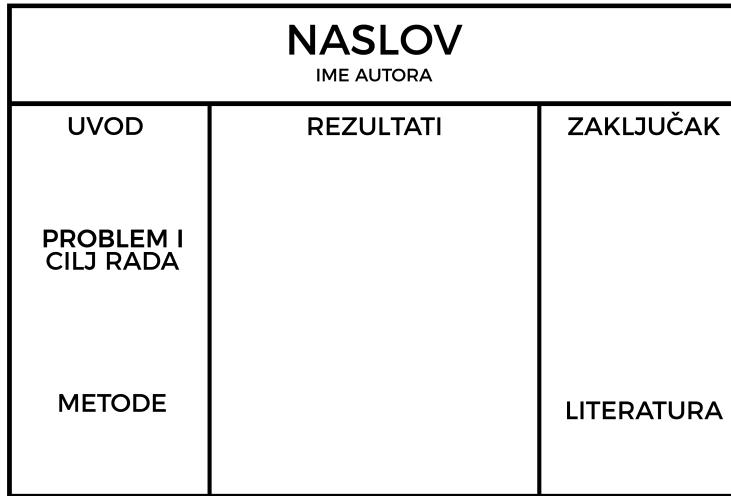
Poster ne predstavlja "kopiju" našeg rada, već sažetak, te kao takav treba biti kraći i jednostavniji od cjelokupnog rada. Iako tekst postera možemo pisati u obliku paragrafa, poželjno je pisanje kraćim i sažetim rečenicama ili u natuknicama, budući da su jasnije te će lakše zadržati čitateljevu pažnju. Poster bi trebao imati najmanje 500, a ne više od 1000 riječi, te bi potrebno vrijeme za čitanje cijelog postera trebalo biti 5 minuta.

Vrlo je bitno poznavanje publike kojoj će poster biti prezentiran, jer to uvelike utječe na izražavanje prilikom pisanja teksta postera. Ukoliko se radi o nestručnoj publici, poželjno je pojednostaviti tekst te izbjegavati stručne termine koji bi mogli biti nepoznati većini ljudi.

Prilikom odabira teksta postera, trebamo se zapitati koja je glavna ideja rada koju želimo prenijeti na čitatelja, te trebamo izbaciti bilo koji tekst koji ne upućuje na tu ideju.

Naslov postera treba biti napisan dovoljno sažeto da se ne proteže kroz više od dva reda, no dovoljno jasno da prvim pogledom možemo ustanoviti temu postera. Preporučeno je naslov pisati standardnim rečeničnim zapisom - veliko početno slovo, a preostala mala (osim gdje je veliko slovo potrebno).

Uvod treba sadržavati kratak opis postera, u 3 - 5 rečenica. Kako je ovo prvi odlomak koji čitatelj proučava poželjno ga je napisati što zanimljivije, kako bi zadržali pažnju i pobudili zanimanje. Preporučeno je dodavanje slike koja je povezana s temom postera, no ona treba biti male veličine kako ne bi odvlačila pažnju.



Slika 1: Pojednostavljeni prikaz rasporeda sadržaja postera

Problem i ciljevi rada, metode su dijelovi postera u kojima trebamo biti sažetiji, te samo opisno navesti na čemu se bazira naš rad te što smo, i kako, odradili.

Suštinu našeg rada trebamo opisati u dijelu **rezultati**, koji je centralni dio postera. Ovdje detaljno navodimo cijeli postupak rada, kako i koje smo rezultate dobili, jesu li oni drugačiji od očekivanih, i slično. Poželjno je korištenje grafova i slika koji će jasno pridonijeti napisanome.

Zaključak služi kao kratki sažetak svega do sada napisanog, te treba na zanimljiv način sumirati ideju i zaključak rada. Ne treba biti dulji od svega nekoliko rečenica, no treba omogućiti čitatelju da "zaokruži" sva dosad pročitana saznanja o našem radu. Također, možemo spomenuti nekoliko neodgovorenih pitanja na temu našega rada kojima se planiramo baviti u budućnosti.

I konačno, u dijelu **literatura** navodimo sve izvore koje smo koristili prilikom izrade rada i postera. Ovaj dio treba biti manje istaknut od ostalih, no treba ostati dovoljno vidljiv.

2.2 Dizajniranje postera

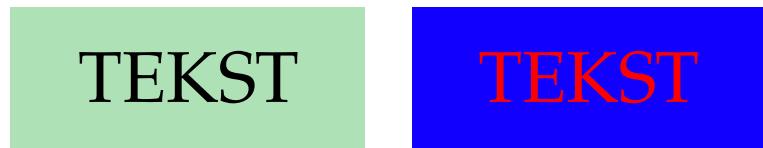
Nakon pripremljene skice izgleda postera i teksta, slijedi dizajniranje postera - odabir boja, fontova te slika, kako bi naš poster bio što vizualno zanimljiviji.

2.2.1 Boje

Odabir boja je ključan dio dizajniranja postera, budući da loš izbor boja može drastično smanjiti dojam i čitljivost postera. Stoga, bitno je ovom koraku posvetiti dovoljno vremena kako bi se uvjerili da će naš poster izgledati kohezivno. Poželjno je odabrati paletu do 3 boje, te koristiti samo tu paletu prilikom dizajniranja postera, jer bi u protivnom poster mogao izgledati prešareno i neprofesionalno.

Prilikom odabira boja, trebamo obratiti pažnju na nekoliko stvari. Korištenje veće količine jarko žute, narančaste ili crvene može imati loš utjecaj na poster, budući da te boje signaliziraju opasnost ili upozorenje. Hladnije boje poput plave ili zelene ostavljaju profesionalniji dojam.

Za pozadinsku boju najbolje je koristiti svijetle i blage boje jer one pružaju najbolji kontrast u odnosu na tamni tekst, koji je najčitljiviji. Ukoliko ipak odaberemo neku jarku pozadinsku boju, tekst trebamo posebno odvojiti i istaknuti, koristeći manje tekstualne okvire sa svjetlijom pozadinskom bojom.



Slika 2: Primjer jasnog, i slabo čitljivog teksta

Ukoliko koristimo nekolicinu slika na posteru, poželjno je odabrati paletu boja koja se uklapa s njima te koja će ih dodatno naglasiti. Ukoliko sami izrađujemo grafiku, poželjno je da sve izrađeno bude u istoj odabranoj paleti.

Kako bismo naglasili određene dijelove teksta koji su bitni, možemo koristiti akcentsku boju koja je u kontrastu s pozadinom, te podebljati ili uokviriti tekst u toj boji. No, tu svakako vrijedi pravilo "više je manje", pa bismo jarke boje trebali koristiti samo ukoliko je to nužno.

2.2.2 Font

Prilikom odabira fontova najveću pažnju trebamo posvetiti čitljivosti, budući da odabir nejasnog i nečitkog fonta može zbuniti čitatelja. Poželjno je držati se standardnih, "klasičnih" fontova, poput serif (npr. Times New Roman, Garamond) i sans-serif (npr. Arial, Helvetica) fontova, dok trebamo izbjegavati pisane ili "dekorativne" fontove.

Kako bismo uspostavili kvalitetnu hijerarhiju teksta, trebamo odabrati font i veličinu za tri razine: **naslov**, **podnaslov**, **parografi**.

Za **naslov** preporučeno je odabrati sans-serif font, veličine barem 90pt, kako bi naslov bio najvidljiviji. **Podnaslov** treba biti nešto manje veličine, te vizualno drugačiji od naslova, korištenjem drugog fonta, kurziva ili podebljanog teksta. Tekst **paragrafa** treba biti manji od veličine podnaslova, ali razumljivo veći od standardne veličine teksta (preporučeno 30-32pt). Standardni serif fontovi su preporučeni za paragafe, budući da se smatraju najčitljivijima za veće količine teksta.



Slika 3: Primjer hijerarhije teksta

Nakon određivanja svih veličina, za dobru provjeru nam može poslužiti ispis postera na A4 papiru. Ukoliko dio postera nije čitljiv u umanjenom mjerilu, svakako trebamo povećati veličinu fonta za taj dio.

2.2.3 Upotreba slika

Ukoliko smo tijekom izrađivanja rada prikupili slike, tablice ili grafove, poželjno ih je urediti te dodati na poster, kako bi razbile monotoniju teksta. Ljudsko oko prirodno usmjerava pažnju prema slikama, tako da će prolaznici na prvi pogled primjetiti grafičke elemente, te je bitno da oni ostave dobar dojam. Prilikom skidanja slika s interneta, trebamo biti oprezni da ne bismo koristili slike male rezolucije, budući da će izgledati prilično mutno i nekvalitetno na posteru.

2.3 Primjeri dobro izrađenih postera

Za kraj, istaknut ćemo nekoliko postera koje je MAA (*Mathematical Association of America*) ocijenio odličnima. (Posteri preuzeti sa [3])

Prvi primjer je poster koji ima jasno definiran raspored odlomaka, te je čitatelju na prvi pogled jasan redoslijed čitanja teksta. Također, tekst paragrafa je dovoljno velik da bude čitljiv s određene udaljenosti.

**DO POLYGONS BECOME ASYMPTOTICALLY REGULAR
UNDER FLOW BY CURVATURE?**

NC STATE UNIVERSITY JESSIE DE LA CRUZ SANTOS, RYAN GALLAGHER, SARAH HADAIKI
COLLEGE OF THE HOLY CROSS, UNIVERSITY OF CONNECTICUT, UNIVERSITY OF KENTUCKY

NSF NSA

INTRODUCTION

The process of deforming a curve by the curvature vector at each point is known as the curve-shortening flow (CSF). Grayson showed that CSF averages the shape of a curve, causing simple, closed curves to become asymptotically circular. This research applies the idea of curvature flow to polygons.

We give a novel definition for the ‘curvature vector’ at a vertex of a polygon. Deforming in the direction of this curvature vector yields a flow of polygons, the polygon curvature flow (PCF). We numerically investigate the behavior of this flow and show that it exhibits several of the qualitative properties of CSF. We conjecture that PCF makes polygons asymptotically regular.

POLYGON CURVATURE FLOW

We define the polygon curvature vector $\vec{\kappa}$ at a vertex to be

$$\vec{\kappa} = \pm \frac{\Delta\theta}{\Delta s} \vec{v}$$

where \vec{v} is an inward pointing normal vector. To construct \vec{v} , we rotate the normalized vector \vec{v}_2 by the angle θ^* , where θ^* is

$$\theta^* = \begin{cases} \pm \frac{\phi(\|\vec{v}_1\|)}{2\|\vec{v}_2\|} & \text{if } \|\vec{v}_1\| \leq \|\vec{v}_2\| \\ \pm \left(\phi - \frac{\phi(\|\vec{v}_2\|)}{2\|\vec{v}_1\|} \right) & \text{if } \|\vec{v}_1\| > \|\vec{v}_2\| \end{cases}$$

Notice that the polygon curvature definition mimics the continuous curvature definition in its setup. This polygon curvature vector bisects the angle made by the incoming and outgoing vectors when they are equal length. When the vectors are of different lengths, the curvature vector is weighted towards the longer one. With this new curvature vector we can create the **polygon curvature flow (PCF)**. This flow moves each vertex in the direction of its polygon curvature vector.

CURVE-SHORTENING FLOW

The curve-shortening flow (CSF) moves each point of a curve Γ in the direction of its curvature vector $\vec{\kappa}$ by applying the ‘heat equation’ to that curve

$$\frac{\partial \Gamma}{\partial t} = \frac{\partial^2 \Gamma}{\partial s^2} = \frac{\partial}{\partial s} \left(\frac{\partial \Gamma}{\partial s} \right) = \frac{\partial \Gamma}{\partial s} = \vec{\kappa}$$

One way to define the curvature vector $\vec{\kappa}$ is

$$\vec{\kappa} = \frac{d\theta}{ds} \vec{v}$$

where \vec{v} is the inward pointing normal, and $\frac{d\theta}{ds}$ is the change in angle between the tangent vector and any reference vector.

Grayson's Theorem:
Given a closed, simple, smooth curve in the plane that evolves according to the curve-shortening flow, that curve will always shrink to a point in finite time, regardless of the initial convexity.

REGULARITY AND END BEHAVIOR

Given an initial polygon with n vertices, PCF appears to always deform the polygon into the regular n -gon as the figure collapses. This behavior holds regardless of the initial convexity of the polygon. One way to measure the regularity of a polygon is to look at the **isoperimetric ratio (IR)**

$$IR = \frac{4\pi A}{P^2}$$

where A is the area of the polygon and P is its perimeter. Below, the isoperimetric ratio is computed while PCF runs on a convex and non-convex octagon. We can see that over time, the IR of each octagon approaches the IR of the regular octagon, despite the difference in their initial convexities.

Figure 1: A convex octagon under PCF with its IR plotted over time (blue) vs. the regular octagon IR (red)

Figure 2: A non-convex octagon under PCF with its IR plotted over time (blue) vs. the regular octagon IR (red)

CONJECTURES

CSF Property	PCF Property
Decreases Length	✓
Decreases Area	✓
Forces Convexity	*
Shrinks to a ‘Point’	*
Finite Existence Time	*
Maintains Simplicity	✗
Avoidance Property	✗

Table 1: ✓ = proven, * = conjectured, ✗ = counterexample

We have shown PCF monotonically decreases both the length and area of the polygon over time. We conjecture that PCF makes non-convex shapes convex, and then shrinks them to a regular n -gon ‘point’.

However, PCF does not guarantee that an initially simple polygon will stay simple, or that solutions of PCF will avoid one another, as they do with CSF.

Figure 3: Counterexample of the avoidance property

The above figure demonstrates how simplicity and avoidance can be broken. Due to how Δs is defined, the outermost points are able to initially move faster and cross the innermost points. We conjecture that the flow will correct the figure back to being simple after extinction time.

ACKNOWLEDGEMENTS

Thanks to Dr. Andrew Cooper and graduate assistant Dan Scofield for their help and guidance on this project. We would also like to thank North Carolina State University for providing us this research opportunity. Finally, we would like to thank the National Science Foundation and the National Security Agency for providing funding for our project.

Slika 4: Primjer postera koji zadovoljava preporuke

Osim toga, vidimo izuzetno dobar odabir boja: crni tekst na bijeloj pozadini kao najčitljivija kombinacija, te umjereni korištenje crvene za naglašavanje podnaslova.

Poster ima dovoljnju količinu "praznog prostora", te ne djeluje zgusnuto i pretrpano. Slike su pravilno raspoređene i ne odvlače pažnju, te se bojama vrlo dobro uklapaju s ostatkom postera.

THE SUBTREE POLYNOMIAL: A GENERATING FUNCTION ON GRAPHS

BY: Alex Chin¹, Kellie MacPhee², and Charles Vincent³

ADVISOR: Gary Gordon³

¹North Carolina State University, Raleigh, NC

²Dartmouth College, Hanover, NH

³Lafayette College, Easton, PA

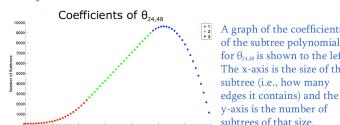
THETA GRAPHS

Theta graphs are the class of graphs which contain one more edge than a cycle. We denote them by $\theta_{a,b}$, where a is the size of the upper cycle and b is the size of the lower cycle. As an example, the theta graph shown to the right would be a $\theta_{3,5}$.



FACT: The subtree polynomial for $\theta_{a,b}$ is given by the formula: $F(\theta_{a,b}) = n \sum_{i=0}^{a-1} x^i + x^b \sum_{i=0}^{b-1} (i+1)x^i + \sum_{i=0}^{a-1} \sum_{j=0}^{b-1} (j+1)x^{a+j+b-i}$

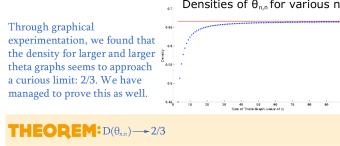
GRAPHING THE COEFFICIENTS



This graph appears to be piecewise, made up of three distinct parts. Indeed, analysis on our generalized formula confirms that all theta coefficient graphs exhibit this behavior. Specifically, these coefficients follow a cubic function in the beginning, then become linear before following a cubic again. From this, we have the following:

FACT: The maximum coefficient in the polynomial for $\theta_{3,4,5}$ occurs at: $-1 + \sqrt{((a-1)/2)^2 + (b-1)^2} - 1/6$

THETA DENSITIES



Through graphical experimentation, we found that the density for larger and larger theta graphs seems to approach a curious limit: 2/3. We have managed to prove this as well:

THEOREM: $D(\theta_{3,4,5}) \rightarrow 2/3$

DEFINITION:

The subtree polynomial of a graph G is:

$$F(G) = k_0 + k_1 x + k_2 x^2 + \dots + k_n x^n = \sum_{i=0}^n k_i x^i$$

where k_i is the number of subtrees of G with i edges.

BASICS OF GRAPH THEORY

A graph is a set of vertices and a set of edges such that the edges can be described as a pair of vertices.

A tree is a graph which is both connected and cycle-free.

A graph is a cycle when it contains one additional edge and every vertex is contained in two edges.

SUBTREE DENSITY

DEFINITION:

The average subtree size of a graph G is:

$$\mu(G) = \frac{\# \text{edges used in subtrees}}{\# \text{subtrees}} = \frac{F'(1)}{F(1)}$$

DEFINITION:

The subtree density of a graph G is: $D(G) = \frac{\mu(G)}{n-1}$

This is a real number between zero and one.

OPEN QUESTIONS

What is the mode subtree size of other classes of graphs?

The subtree density?

The proportion of spanning subtrees?

Can we prove that $\lim_{n \rightarrow \infty} D(K_n) = 1$?

How many edges, as a fraction of C_n , are required for a sequence of graphs G_n to be such that $\lim_{n \rightarrow \infty} D(G_n) = 1$?

COMPLETE GRAPHS

A complete graph, K_n , is a set of n vertices connected such that every possible pair of two distinct points is an edge. Pictured to the left is K_8 , the complete graph on eight vertices. Since every vertex and edge is essentially the same, the subtree polynomial is relatively simple to generalize.

FACT: The subtree polynomial for K_n is: $F(K_n) = \sum_{i=0}^{n-1} C_{n,i} (i+1)^{n-1} x^i$

GRAPHING THE COEFFICIENTS

Coefficients of K_{10}

To the right is a plot of the coefficients of K_{10} , with the x-axis being the size of a subtree and the y-axis being the number of subtrees of the given size. Almost all subtrees are the size of spanning trees. This is different from theta graphs, where only a small fraction of the subtrees are spanning.

Semilog Plot for K_{10} and $\theta_{3,4,5}$ coefficients

To the right is a semilog plot of the coefficients of K_{10} (in blue) compared to the coefficients of $\theta_{3,4,5}$ (in red). The polynomial for K_{10} quite clearly dominates over that of $\theta_{3,4,5}$.

COMPLETE DENSITIES

THEOREM: $D(K_n) \rightarrow 1$

COROLLARY: The number of spanning trees of K_n that are spanning when n is large is e^{-n} or approximately 69.2%

Slika 5: Primjer nestandardnog, ali dobro dizajniranog posteru

Sljedeći primjer je poster koji, iako nema standardni raspored sadržaja, predstavlja dobro dizajniran poster. Pozadina posteru je bijela te je odabrana paleta boja posteru, koja se sastoji od tamno i svijetlo plave, tamno i svijetlo žute, vrlo kontrastna u odnosu na pozadinu.

Dijelovi posteru su jasno odvojeni podnaslovima, a bitne tvrdnje posteru, poput definicija i teorema su istaknute žutom. Tekst paragrafa je dovoljno velik da bude čitljiv s udaljenosti. Za font naslova i podnaslova korišten je nestandardni font koji, iako liči na sans-serif, dovoljno odskače od standardnog da budi zanimanje na prvi pogled. Korištenje ovakvih fontova u pravilu nije preporučeno, no ovaj poster je primjer da odstupanje od pravila ne mora nužno završiti loše dizajniranim posterom.

Grafovi i slike su uravnoteženo postavljeni s lijeve i desne strane posteru. Kao i prethodni primjer, poster ima dovoljno "praznog prostora", te djeluje vrlo organizirano.

3 Posteri u L^AT_EX-u

Kreiranje postera u L^AT_EX-u nam omogućuju paketi *a0poster*, *baposter* i *beamerposter*. U ovom poglavlju ćemo ih detaljno opisati, te objasniti kako ih najbolje iskoristiti prilikom izrade postera.

3.1 Paket *a0poster*

Paket *a0poster* su razvili Gerlinde Kettl i Matthias Weiser. Pomoću ovoga paketa možemo izrađivati postere veličina od A4 do A0b jednostavno poput bilo kojeg drugog rada u L^AT_EX-u. Prilikom pisanja postera, moramo imati na umu da se elementi postera slažu sekvencialno, tj. redom kojim su napisani u tekstu, tako da unaprijed moramo pripremiti skicu najboljeg rasporeda teksta i slike.

Sadržaj paketa je sljedeći:

<i>a0poster.cls</i>	definira klasna obilježja
<i>a0size.sty</i>	definira veličine fontova
<i>a0_eng.tex</i>	priručnik na engleskom jeziku
<i>a0.tex</i>	priručnik na njemačkom jeziku

Tablica 1: Sadržaj *a0poster* paketa

Klasa *a0poster* predstavlja tip dokumenta, poput *article* ili *book*, tako da početak našeg koda treba izgledati poput:

```
\documentclass[<opcije>]{a0poster}
\begin{document}
tekst postera ovdje
\end{document}
```

Pod opcijama možemo izabrati sljedeće:

- **landscape**, **portrait**: određuje orijentaciju postera, pri čemu je **landscape** vodoravno, a **portrait** uspravno
- **a0b**, **a0**, **a1**, **a2**, **a3**, **a4**: određuje veličinu postera prema ISO 216 standardu ¹
- **posterdraft**, **draft**, **final**: određuje kvalitetu postera, pri čemu **posterdraft** i **draft** smanjuju poster na veličinu A4, a **final** kreira poster u punoj zadanoj rezoluciji

Veličine fontova koje ovaj paket podržava su od **\tiny** (12pt) do **\VERYHuge** (107pt). Ovaj paket nema vlastitu podršku za boje niti za grafiku, tako da svakako moramo uključiti pakete poput *xcolor* ili *PStricks*, i *graphicx*.

¹A0b: 915×1189mm, A0: 840×1188mm, A1: 594×840mm, A2: 420×594mm, A3: 297×420mm, A4: 210×297mm

3.1.1 Kreiranje postera

Kako bismo podijelili naš poster u nekoliko stupaca, možemo se poslužiti paketima *multicol* ili *minipage*. Korištenjem *minipage* okruženja na posteru stvaramo dio koji smatramo samostalnom stranicom, koju zatim "zalijepimo" na naš poster. Također, moguće je ugnježđivanje nekoliko *minipage* okruženja, što nam daje dodatnu slobodu pri kreiranju postera. Korištenjem *multicol* okruženja dijelimo poster na željeni broj stupaca. Kako su oba okruženja prilično slična, odabir se svodi na osobni izbor, no preporučljiv je odabir korištenja samo jednog okruženja prilikom pisanja postera.

Sintaksa *minipage* okruženja je:

```
\begin{minipage}{duljina}
tekst stranice
\end{minipage}
```

pri čemu *duljina* označava duljinu stranice. Za tu vrijednost korisno je koristiti omjer duljine prema cijelom posteru, npr. 0.5\ linewidth će kreirati stranicu duljine jednake polovini duljine postera.

Sintaksa *multicol* okruženja je:

```
\begin{multicols}{broj stupaca}
[ Tekst koji neće biti u stupcima ]
Tekst koji će biti jednoliko raspoređen u zadani broj stupaca
\end{multicols}
```

pri čemu *broj stupaca* odabiremo po potrebi. Također, prije korištenja *multicol* okruženja, svakako moramo uključiti paket *multicol* naredbom `\usepackage{multicol}`.

Dodavanje boja pomoću paketa *xcolor*, te plutajućih objekta funkcioniра standardno, kao i u bilo kojem drugom L^AT_EX dokumentu.

Ukoliko ne želimo sadržaj našeg postera pisati sekvencijalno, već želimo precizno odrediti poziciju svakog elementa postera, možemo koristiti *textpos* paket, koji omogućuje slaganje teksta s određenim apsolutnim pozicijama.

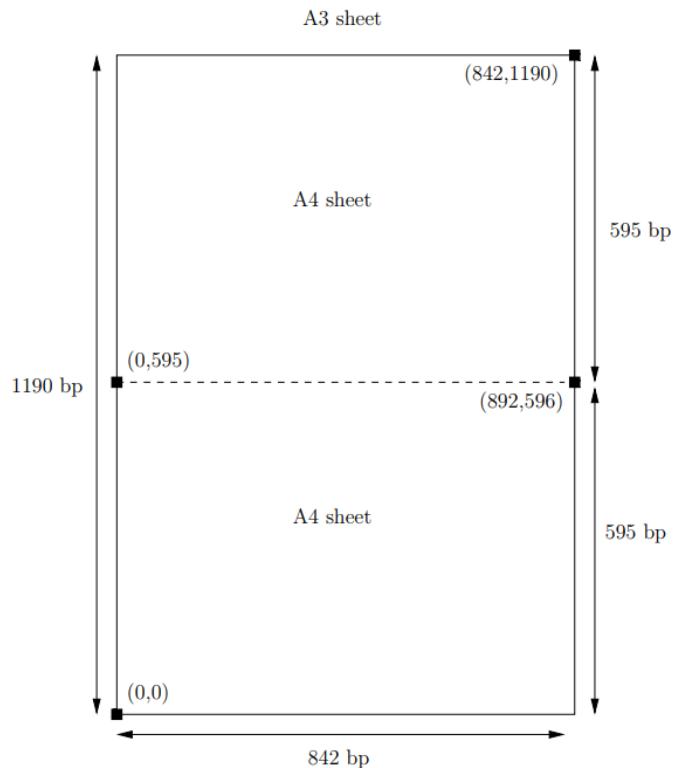
U slučaju da poster veličine veće od A4 želimo razdvajiti na manje A4 stranice, prvenstveno radi jednostavnijeg ispisa, možemo koristiti paket *pdfpages*. Nakon spremljenog postera u originalnoj veličini, u novom L^AT_EX dokumentu poster razdvajimo u potreban broj stranica. Za ovaj proces potrebno je znati veličinu našeg postera, te izračunati vrijednosti na kojima se poster razdvaja, ovisno o početnoj veličini postera. Koristeći naredbu `\includepdf` uz opciju *viewport* u kojoj navodimo koordinate točke donjeg lijevog kuta i gornjeg desnog kuta, početni dokument se razdvaja na određeni broj stranica. Koristeći ovu metodu, poster veličine A0 možemo razdvajiti u 16 stranica veličine A4.

Sljedeći kod demonstrira razdvajanje A3 postera u dvije A4 stranice, prema prikazu na slici 6.

```

\documentclass[landscape,a4paper]{article}
\usepackage{pdfpages}
\begin{document}
\includepdf[viewport=0 595 842 1190]{poster.pdf}
\includepdf[viewport=0 0 842 595]{poster.pdf}
\end{document}

```



Slika 6: Razdvajanje postera veličine A3 u dvije stranice veličine A4

3.2 Paket *baposter*

Paket *baposter* razvio je Brian Amberg. Pomoću njega možemo kreirati postere koristeći manje blokove s relativnim pozicijama. Ovaj paket se koristi isključivo u pdfL^AT_EX-u. Prednost korištenja ovog paketa je jednostavnost, te mogućnost korištenja predefiniranih predložaka.

Standardna sintaksa prilikom korištenja ovog paketa je sljedeća:

```
\documentclass[<opcije>]{baposter}
\begin{document}
\background{
\begin{poster}[
opcije postera
]
tekst postera
\end{poster}
}
\end{document}
```

Pod opcijama definiranja tipa dokumenta možemo izabrati sljedeće:

- `landscape`, `portrait`: određuje orijentaciju postera
- `a0paper`, `a1paper`, `a2paper`, `a3paper`, `a4paper`, `archE`²: određuje veličinu postera prema predefiniranim veličinama
- `paperwidth=sirina`, `paperheight=duljina`: određuje veličinu postera ukoliko ju želimo sami definirati pomoću parametara *sirina* i *duljina*
- `margin=duljina`: određuje marginu postera pomoću parametra *duljina*
- `fontscale=broj`: određuje skaliranje fontova
- `showframe`: pokazuje okvir stranica

3.2.1 Kreiranje postera

Nakon definirane preamble, prelazimo na tijelo dokumenta. Naredbu `\background{}` koristimo na samom početku dokumenta, poslije `\begin{document}`, te pomoću nje određujemo pozadinu postera.

U okolini *poster* pišemo cijeli tekst postera, prvo definirajući glavne opcije postera, od kojih su najbitnije sljedeće:

- `grid`: ukoliko je postavljeno na *true*, prikazuje mrežu preko postera
- `columns=4`: određuje broj stupaca (zadana vrijednost je 4 za vodoravni, a 3 za okomiti poster), te je 6 najveća moguća vrijednost

²Arch E: 914×1219 mm

- `colspacing`: određuje udaljenost između stupaca
- `background`: može poprimiti parametre *plain*, *share-lr*, *shade-tb*, *none* koji određuju jednoboju, višebojnu ili "praznu" pozadinu
- `bgColor0ne`: određuje glavnu pozadinsku boju
- `headerfont`: određuje font naslova
- `textfont`: određuje font teksta

Neke od preostalih opcija su: `borderColor` kojom određujemo boju obruba tekstnog okvira, `headerColor` kojom određujemo boju teksta zaglavlja, `boxColor` kojom određujemo boju tekstnog okvira, `eyecatcher` koji omogućuje dodavanje logotipa u gornji lijevi kut... Paket *baposter* ima mnoštvo mogućnosti prilagodbe, tako da je preporučeno detaljno proučiti dokumentaciju paketa prilikom izrade postera. Tekstualne okvire kreiramo pomoću naredbe `\headerbox{}`, koja ima sljedeću sintaksu:

```
\headerbox{Podnaslov}{<opcije>}{  
tekst odlomka  
}
```

Pod opcijama navodimo ime odlomka, broj stupaca te poziciju okvira. Jedna od prednosti korištenja ovog paketa je jednostavnost, što je vidljivo i iz činjenice da ukoliko svim odlomcima dodamo ime, poziciju sljedećih odlomaka možemo odrediti pomoću opcije `above` ili `below` određenog odlomka.

3.3 Paket *beamerposter*

Paket *beamerposter* su kreirali Philippe Dreu i Thomas Deselaers, koji je ekstenzija paketa *beamer* i *a0poster*. Sadržaj paketa je sljedeći:

<code>beamerposter.sty</code>	definira klasna obilježja
<code>beamerposter.tex</code>	priručnik na engleskom jeziku
<code>beamerposter.pdf</code>	priručnik na engleskom jeziku u pdf formatu
<code>example.tex</code>	primjer postera

Tablica 2: Sadržaj *beamerposter* paketa

Beamerposter je paket koji koristimo unutar dokumenta klase *beamer*, tako da je standardna sintaksa prilikom korištenja ovog paketa sljedeća:

```
\documentclass{beamer}
\usepackage[<opcije>]{beamerposter}
\begin{document}
    tekst postera
\end{document}
```

Pod opcijama možemo izabrati:

- **orientation**: određuje orientaciju postera
- **size**: određuje veličinu postera koristeći predefinirane veličine
- **scale**: određuje faktor skaliranja postera

3.3.1 Kreiranje postera

Odlomke postera možemo kreirati pomoću ranije spomenutih okolina *minipage* ili *multicol*, te odlomke možemo relativno ili apsolutno pozicionirati na posteru koristeći *textpos* paket. No, malo jednostavniji za korištenje su okoline *textblock* iz *textpos* paketa, te okolina *block*.

Standardna sintaksa za *textblock* okolinu je:

```
\begin{textblock}{<hsize>}{<hpos>, <vpos>}
    tekst odlomka
\end{textblock}
```

Parametar **hszie** određuje veličinu bloka, a **hpos** i **vpos** poziciju. Koristeći naredbe `\setlength{\TPHorizModule}{<dimenzije>}` i `\setlength{\TPVertModule}{<dimenzije>}` možemo postaviti parametre na željenu vrijednost.

Kako bismo unutar *textblock* okoline podijelili tekst na stupce, koristimo *block* okolinu, čija je standardna sintaksa:

```
\begin{block}{Podnaslov}
    tekst odlomka
\end{block}
```

Kao i okolina *minipage*, okolina *textblock* omogućuje ugnježđivanje nekoliko *block* okolina. *Beamer* paket podržava dodavanje boja, tako da pomoću naredbe
`\definecolor{ime boje}{model boja}{numeričke vrijednosti}`

možemo definirati vlastite boje za korištenje u radu. Također, možemo koristiti paket *color* i *xcolor*, koji imaju veliki broj predefiniranih boja.

Kao ekstenzija standardnog *beamer* paketa, tako i *beamernposter* podržava razne teme koje možemo primjeniti na poster. Neke od *beamer* tema su: Antibes, Berlin, Hannover, Madrid, Szeged i dr. Temu definiramo na početku dokumenta koristeći naredbu `\usetheme{ime teme}`.

4 Izrada postera naziva "Dizajniranje i izrada dobrog postera u L^AT_EX-u"

Kako bismo primjenili i demonstrirali sve navedeno u ovome radu, izradit ćemo poster naziva "Dizajniranje i izrada dobrog postera u L^AT_EX-u".

4.1 Planiranje i dizajniranje postera

Prvi korak u izradi je planiranje postera, te prvo određujemo veličinu i orijentaciju postera. Kako bi se držali standardne veličine postera, poster će biti veličine a0 i vodoravne orijentacije.

Raspored postera će se razlikovati od standardnog, s podjelom na 2 stupca u omjeru 2:3, kako bismo vizualno odvojili dio koji se odnosi na proces planiranja postera od dijela koji opisuje izradu postera u L^AT_EX-u. Dijelovi postera će biti *uvod*, *planiranje postera*, *dizajniranje postera*, *izrada postera u L^AT_EX-u*: *paket a0poster*, *paket baposter*, *paket beamerposter*, *koji paket odabrat*, *literatura*. Navedeni dijelovi većinom prate dijelove postera navedene u 2.1.2, no s prilagodbama kako bi vjernije pratili sadržaj rada. Tako se dijelovi *uvod* i *problem i cilj rada* mogu spojiti u jedan dio, dok zaključak predstavlja dio "*koji paket odabrat*".

U procesu odabira teksta postera, bitno je sažeti najbitnije dijelove postera kako bi čitatelj postera bio vođen jasnom idejom što predstavlja dobar poster, te kako ga može izraditi. Ciljanom publikom ovog postera smatramo osobe s osnovnim znanjem L^AT_EX-a, tako da određene pojmove iz L^AT_EX-a u tekstu postera nećemo dodatno pojašnjavati niti pojednostavljivati.

Nakon isplaniranog postera, krećemo na dizajniranje, gdje odabiremo boje, fontove i slike koje ćemo koristiti. Odabrana paleta boja za ovaj poster sastoji se od 4 boje, prikazane na slici 7. Najsvjetlijia boja predstavlja pozadinsku boju postera, kako bi pozadina bila blaga i neupadljiva. Sljedeće dvije boje će naglašavati podnaslove postera, dok će zadnja služiti kao boja naslova postera. Kako bi boje postera bile kohezivne, prilikom odabira paleta srednje dvije boje su predstavljale "glavne" boje postera, dok su prva i zadnja odabrane kao svjetlijia, odnosno tamnija verzija određene boje.



Slika 7: Paleta boja postera

Prilikom odabira fonta, bitno je uspostaviti hijerarhiju teksta, kako bi dijelovi postera bili dovoljno odijeljeni i međusobno drugačiji. Za font naslova koristit ćemo sans-serif font *Universalis* u *bold italic* verziji i tamnoplavo boji. Font podnaslova će također biti *Universalis*, u *regular* verziji i bijeloj boji, budući da će pozadina podnaslova biti tamnije boje. Osim razlike u fontu i boji naslova i podnaslova, naslov će biti zapisan standardnim rečeničnim

zapisom, dok će podnaslov biti zapisan velikim slovima. Za font paragrafa ćemo koristiti serif font *Source Serif Pro* u crnoj boji.



Slika 8: Prikaz hijerarhije teksta

Za kraj, dodat ćemo nekoliko slika kako bi poster bio zanimljiviji. Kako je poželjno da se slike postera uklapaju s ostatkom postera, sliku 1 ćemo preuređiti promjenom fonta i boja u one koje odgovaraaju ovom posteru. Osim toga, dodat ćemo sliku dobro izrađenog postera preuzetog sa [3], pritom pazeći da boja tog postera ne odskače previše od ostatka postera.



Slika 9: Preuređena slika prikaza rasporeda sadržaja postera

4.2 Izrada postera u L^AT_EX-u

Sljedeći korak je izrada postera u L^AT_EX-u. Za izradu ćemo odabrati jedan od tri paketa spomenutih u ovom radu, paket *beamerposter*, budući da taj paket omogućuje jednostavno dodavanje boja, te organizaciju stupaca i dijelova postera pomoću okoline *block*.

U preambuli dokumenta određujemo sve glavne karakteristike postera, počevši od definiranja tipa dokumenta i uključivanje potrebnih paketa. Kako bi tip dokumenta odredili kao *beamerposter*, koristimo sljedeće naredbe:

```
\documentclass[final]{beamer}
\usepackage[scale=1.1]{beamerposter}
```

Opciju `scale=1.1` koristimo radi ljepšeg izgleda teksta, budući da ta opcija skalira, tj. u našem slučaju, povećava tekst, dok ćemo veličinu postera naknadno definirati. Od preostalih paketa uključujemo standardne pakete `babel`, `inputenc`, `fontenc`, te dodatno pakete `color` i `xcolor` koji omogućuju definiranje boja. Definiranje dimenzija papira i stupaca vršimo uz pomoć naredbe `\setlength`. Veličinu papira postavljamo na standardnu a0 veličinu:

```
\setlength{\paperwidth}{1189mm}
\setlength{\paperheight}{840mm}
```

Ostale veličine koje ćemo definirati su širina razmaka između stupaca, širina jednostrukog, dvostrukog i trostrukog stupca, redom:

```
\setlength{\sep}{0.022\paperwidth}
\setlength{\onecol}{0.1736\paperwidth}
\setlength{\twocol}{0.3692\paperwidth}
\setlength{\threecol}{0.5428\paperwidth}
```

Ove veličine definiramo koristeći omjer u odnosu na širinu postera definiranu iznad, što je praktičnije nego eksplisitno navoditi širine. Ukoliko promijenimo veličinu postera, ostale veličine se mijenjaju automatski, što omogućuje da raspored postera ostane u istom mjerilu. Boje definiramo pomoću `\definecolor` naredbe i pripadnih HTML vrijednosti odabranih boja:

```
\definecolor{pozadina}{HTML}{822B66}
\definecolor{naslov}{HTML}{021049}
\definecolor{roza}{HTML}{533B91}
\definecolor{ljubicasta}{HTML}{A1367E}
```

Potrebne fontove preuzimamo sa <http://www.tug.dk/FontCatalogue/>, te ih uključujemo u preambuli s odgovarajućim naredbama preuzetih s web-stranice.

Nakon što smo definirali sve attribute koje ćemo koristiti u izradi postera, pomoću naredbi `\setbeamercolor` i `\setbeamertfont` svaki dio postera detaljno definiramo. Pomoću naredbe `\setbeamercolor` definiramo prednju i pozadinsku boju svakog dijela postera, npr. pomoću `\setbeamercolor{block title}{fg=white, bg=ljubicasta}` prednju boju podnaslova postavljamo na bijelu, a pozadinsku na ljubičastu koju smo maloprije definirali. Naredba `\setbeamertfont` nam omogućuje definiranje fonta i njegovih karakteristika za tekstualne dijelove postera, npr. podnaslove postavljamo na sans-serif font i veličinu fonta na `\large` pomoću sljedećih naredbi:

```
\setbeamerfont{block title}{series=\sffamily}
\setbeamerfont{block title}{size=\large}
```

Nakon definiranja svih karakteristika postera u preambuli, prelazimo na tijelo dokumenta. Cijeli tekst postera stavljamo unutar jednog **frame** okruženja. Zatim, unutar okoline **columns** dodajemo željeni broj stupaca koristeći određeni broj okolina **column**. Kao atribut okoline **column** dodajemo jednu od ranije definiranih širina stupaca. Tako u našem slučaju, unutar okoline **columns** imamo 2 glavne okoline **column**, jednu s atributom **\twocol**, a jednu s **\threecol**, koje predstavljaju glavne stupce postera. Između stupaca dodajemo prazan stupac širine **\sep** naredbom **\begin{column}\sepwid\end{column}**, kako bi posteru dodali negativnog prostora.

Dijelove postera pišemo unutar **block** i **alertblock** okolina koje služe kao tekstualni okviri. Ovim okolina smo u preambuli dodali drugačije pozadinske boje iz odabrane palete boja, tako da odabir okoline vršimo obzirom na željenu boju.

Nakon dodavanja teksta, te prilagodbe dizajna, dobivamo konačan poster.



Slika 10: Poster naziva "Dizajniranje i izrada dobrog postera u LATEX-u"

Literatura

- [1] Š. Ungar, Ne baš tako kratak uvod u T_EX, s naglaskom na L_AT_EX2 ε , Sveučilište J.J. Strossmayera u Osijeku, Osijek, 2002.
- [2] <http://www.jjay.cuny.edu/guidelines-poster-presentations>
- [3] <https://www.maa.org/programs-and-communities/member-communities/students/undergraduate-research/undergraduateresearchresources/examples-of-outstanding-student-posters>
- [4] http://www.kumc.edu/SAH/OTEd/jradel/Poster_Presentations/PstrStart.html
- [5] <http://www.personal.psu.edu/drs18/postershow/>
- [6] https://www.kumc.edu/SAH/OTEd/jradel/Poster_Presentations/PstrStart.html
- [7] <https://www.tug.org/pracjourn/2008-3/morales/morales.pdf>
- [8] https://www.brian-amberg.de/uni/poster/baposter/baposter_guide.pdf
- [9] <https://tug.org/pracjourn/2012-1/shang/shang.pdf>
- [10] http://deic.uab.es/~iblanes/beamer_gallery/